

我が学問、「私立縁乱女学院」に ようこそおいでくださいました。 素敵な彼女たちに出会う的に、あず この解説書をよくお読みになった上で、 対職をお楽しみください。 最後の美少女達が繰り広げる行と、 親と、世帯のファイナルゲーム、

CONTENTS

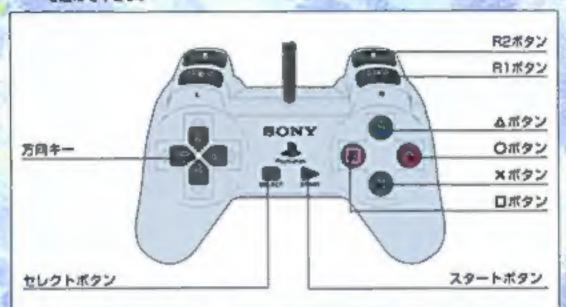
スタートです。

ゲームの連め方の	5
操作方法	3
国面景明	6
ゲームモード説明・・・・・・	7
歩ヶラクター知師	11





- (1)プレイステーションの電源が切れていることを確認した上で、OPENボタンを押して、 本体のふたを開け、「あすか 120%ファイナル」のディスクをセットして下さい。
- (2)本体のふたを始め、POWERボタンを押して電源を入れて下さい。
- (3) ディスクの読み込み後、タイトル書画が表示されます。後は、操作方法に従ってゲームを進めて下さい。



●基本操作

方向キー:カーソルの移動

×ボタン: 取り消し

〇ポタン: 決定

●別戰操作

方向キー:キャラクターの移動

×ボタン: 小攻撃 ムボタン: 中攻撃 〇ボタン: 大攻撃

ロボタン:カウンターアタック

セレクトボタン:既発(スーパーラッシュ)

スタートボタン: ゲーム中のボーズ

R1・R2 ボタン:簡素入力用ボタン (EASY SYSTEM 研究)

ションショウ 通常攻撃	メボナン・ムボタン・Oボタンを向すことにより、各連常攻撃が出 ます、相手方向に方向すーを入れたままメボタンを向すと、中収撃 (カスタン) を出ます。
1.7 1.5	では、これでは、大きないのでは、「おりである」では、相手が下放 なるとしてもときない。 おのから 下によりである 下山があるします。 「オールケーでは何していますので、何もしていない状態で相手 の可能を受けるとも他内にあるします。 「我下げませばなった状態では の内閣はオートカートします人」 「我下げませばなった状態では オートカーはまます。 「大きな」の「それのでき とにより、下段 お着をオートで行います」
技の相較	最合語があつかり合った場合、技の政策が相称され、互いにデメー いを受けません
拉	近い場合いてカロギー生态と気らかに入力したます。Oボランを持 すと様子を持げることができます。全年でも可能する。また、相手 が投げで記念に入場と確認に向機の入力をうと続け続けをするこ とかなるます。
二酸ジャンプ	シャンフローでは一を上方向に入りしると、二段ジャンフができ
ハイジャンプ	高いジャンプをすることが出来ます。ハイジャンプから二級ジャン フをするととも可能です。

カウンター	ロエタンで相手の攻撃を担信しなから攻撃を辿ったカウンターア タックが展示できます。カウンターアタックは使用するとバーニ ングゲージを一定を利用します。
ガード キャンセル	カードモーション中に自己教性・国界教授・カウンターアタック・ フランス パックステップ等の哲能性コマンドを入力することに より、カードモーションをキャンセルして各技を出すことができ 現ま
业 p → 正	一部の様で空中からの他がには「100のけ」や「突を飛ばし」と いった。第222年のある点があります。 は他海県がおった場合、注 そのもののダメージ以外に、地震などに表交する間のダメージが 通信されます。「100つけ」「突き飛ばし」を受けた機中に、飛ばさ れている方向とは近か時に方向キーを2回入力するか、新発す前 ではればケスマダイミングをく入力することによって、立ち自る
ダッシュウ	を見りませる。 を見りませるとは、 のののでは、 のののでは、 のののでは、 のののでは、 のののでは、 ののののでは、 ののののでは、 ののののでは、 ののののでは、 ののののでは、 ののののでは、 ののののでは、 ののののでは、 ののののでは、 ののののでは、 ののののでは、 のののでは、 のののでは、 のののでは、 のののでは、 のののでは、 ののでは
パックステップ	相手と近方向に方向キーを素準く2回入力すると、通常より違い 連携で論論します。

345 gr	- 1000000000000000000000000000000000000
多段技	アロマーコマント おきない 単常のフでの発見をよすことができ
MU Lab No. 1 最輕異技	使用可能性があったときに対対キーコマンド・ロボタンで開発 単独が使用させます。自然を対応、パーニングゲージが100%に なるか、パーニングモード(120%)になると使用できます。 100%のときは12、パーニングモードの味噌はモードが持続す る例の物が深に使用さきます。
スーパーラッシュ	コパートンセクトシャパーコングモルドははははは、パーニング ボタンでを用できます。スーパーラッシュ発がは、パーニング グランを取っておおしていた。のまたするとだっします。
SALUES DA 国居入力	コンフトクト、ドのイーサークステムがはNOCEののときにのみ は、「以びなさばタンを使用しておおけるののであっかけれます。 日本のエクシとりにものではすことにより、バイジャンプの他 からできます。また。各方句を一とR1・R2 ボタンの組み合わせ でみばはま出すことができます。 (必要性の対象、R) ボタンが小攻撃・R2ボタンが大攻撃になりま の、R1 とはなったンを表現に成すと同れましなります)

タイムカウント 一 ダウンゲージ ・ダウンカウント

バーニングケージ

この数字がOになるとタイムオーバーとなり、Oの時点でダウン図 数の少ない方が持ちになります。ダウン回数が同じ場合には、残り 体力の多い方が持ちになります。
このゲージがなくなると負けになります。
このゲージがなくなるとダウンします。 ダウン中は受け身をとることができません。
1 際につき 1 つのマーカーが表示されます。
対戦中いろいろな条件でゲージが増加します。100%モードで最 投資性が1個だけ使用できます。また、100%モード状態でさら にゲージ増加させると120%状態になり、一定時間、最終実技が 無制限に使用でき、さらにセレクトボタンでスーパーラッシュを発 動させることができます。最終実技・スーパーラッシュともに終了 すると、パーニングゲージは0になります。
ダウンゲージがOになった時点でカウントが一つ増えます。タイム オーバーのときは、ダウンカウントが多い方が負けになります。
スコアを表示します。

このゲームには5つのゲームモードと、2つのオブションモードがあります。 それぞれのモードはタイトル画面のメニューで選ぶことができます。



ルストーリーモード

一人で遊ぶモードです。11人の中から好きなキャラクターを選び、ストーリーを楽しみながらコンピュータの操作するキャラク ターと封戦します。メガファイトトーナメント連携があなたの使命です。



● VS モード

COM プレイヤーがキャラクターとコンピュータの操作する

キャラクターを選び、対戦します。

USER プレイヤー同士がキャラクターを選んで対戦します。

(USER モードではコントローラが2つ必要です)

WATCH ブレイヤーがキャラクターを選び、コンピュータ同士の

対戦を見ることができます。



●アーケードモード

基本的には一人で選ぶモードです。11人の中から好きなキャラクターを選び、コンピュータの操作するキャラクターと封載します。 ストーリーモードと異なり、封載途中の会話シーンがありません。 また、2P側コントローラから、途中で乱入することができます。 (途中乱入する場合は、コントローラが2つ必要です)



●サバイバルモード

プレイヤーがキャラクラーを選び、コンピュータが選ぶ対戦相手 と次々に一本勝負で対戦します。コンピュータとの対戦後、1 勝 ごとの残りタイムによって体力が回復します。また、ゲームオー バーの時点で、プレイ評価画面が表示されます。

●トレーニングモード・・・フレイヤーがキャラクターを選び練習をすることができます。 トレーニングモード中は体力ゲージが頼くなりません。トレーニングモード中はスタート ボタンでトレーニングメニューを開くことができます。トレーニングモードを終了する場合は、スタートボタンでメニューを開き、CHARACTER CHANGEを選択して下さい。

TRAINING X==-	
CPU MODE	コンピュータ側の動きを設定します。 STAND 常に立った状態になります。 CROUCH 常に立った状態になります。 JUMP 常にジャンプした状態になります。 OPU 1 コンピュータレベル 2 の独さで行動します。 CPU 2 コンピュータレベル 3 の独さで行動します。 USER - 2P 関コントローラで選修します。 (USER モードではコントローラが2 つめ着です)
GUARD	ガード状態を配定します。 AUTO - オートガードを有効にします。 NORMAL - オートガードを開始にします。方向キーを入力しないとガードしません。 NON GUARO・ガードの体を開始にします。万四キーを入力して もガードでを変せん。
GAUGE	パーニングゲージの状態を設定します。 NOFIMAL 通常のパーニングゲージを使用します。 PULL パーニングゲージが常に 120%状態になります NON GAUGE パーニングゲージを開始にします。最好異技と スーパーラッシュが使用できなくなります。
CHARACTER CHANGE	トレーニングモードを終了し、キャラクター選択問題に戻ります。
EXIT	トレーニングメニューを閉じます。

VSモードの対型組織を表示します。

●コンフィグモード------

ゲーム中の各種設定をおこないます。

■ CONFIG メニュー・ここでの設定はサバイバルモード以外のモードで有効になります。

GAME LEVEL ----ゲームの観彩度を呈マークで表します。

難の数が多い程。コンピュータが強くなります。

GAME SPEED ゲームの速度を置マークで表します。

息の数が多い程、ゲームの連定が達くなります。

TIME COUNT……ゲーム中のタイムカウントを設定します。数字が多いほど対数

舒服が長くなります。また、中は移動無利能を表します。

MATCH POINT 1 試合における辞数を表します。

EASY SYSTEM ONにすると必殺技動能入力を可能にします。

VISUAL SKIP ON にするとストーリーモードの会話シーンモスキップします

CURSOR HOLD ONにするとカーソル位置を配備します。 SOUND ステレオとモノラルの切り替えを行います。

■ VS OPTION メニュー ここでの設定はVSモードのみ有効になります。

AUTO Jートガードの有無を設定します。
AUTO オートガードを剪別にします。
NORMAL オートガードを類別にします。方向キーを入力しないとガードしません。
NON GUARD ガード音体を無効にします。方向キーを入力してもガードできません。

BURNING パーニングゲージの設定を行います。
NORMAL ボーニングゲージを使用します。

FULL バーニングゲージが常に 120%状態になります。 NON GAUGE バーニングゲージを無効にします。最終発症とスー バーラッシュが使用できなくなります。 STAGE 対戦時のステージを設定します。 SELECT NORMAL 2Pキャラクターのステージが対数ステージになります。 RANDOM 封封ステージをランダムに決定します。 BOM 対戦中の BGM を設定します。 SELECT NORMAL 2Pキャラクターの BGM が対戦中の BGM になります。 RANDOM BGM モランダムに決定します。 NON BGM BGMを再生しません。 QUICK キャラクター製択の低煙を設定します。 SELECT OFF 過常のキャラクター就訳側部を表示します。 ON キャラクター選択機能を無常表示にします。

■ MEMORY CARD #= 1-		
LOAD	メモリーカートを返回すにあるメモリーカードから設定をロードします。	
SAVE	現在設定されているコンフィグモートの内容を、メモリーカート差込口 1 にあるメモリーカートにセーブします。セーブの際、メモリーカートに 1 プロックの空き容量が必要です。	

帯メモリーカードについて

5

- ★現在設定されているコンフィグモードの内容を記録することができます。
- ★このゲームはオートロードに対応しています。

ゲームを起動する何にメモリーカード度以口(にメモリーカートを挿入して下さい。

★メモリーカードにロード・セーブを行っているときは、絶対にメモリーカードを 並かないで下さい。

1年C組 出席署号26署 4月15日生 化羊便 A型 身長 151cm 体管 44kg 8 78/W 52/H 81 化学部代表 重ヶ無磁長高々の猛特調を確て、化学部 製伝の臭概を会構。本大会のダークホース。

●の外投げる

適心解的車はJulianith (45 →×or△orO) フェノメノンクラッシュ ケミカルインバクト マッハジャブ …

[1/ -xorAgrO] [| | XOFAOTO] XorAorOiBIII

●器技療技

適心の投票式んしんれんさつひん) 【↓~→】 眩フェノメノンクラッシュ --- 【 + ィー】



1年846 出席基準22集 5月9日生 牡牛師 日型 最長 151cm 体質 45kg B 79/W 53/H B1 生物部代表 景景とは幼なしみでありライバル。 ペットの性の名前は「ケロびょん」

●必經接

プロプロアタック・ ··[↓\→×orΔ] ケロケロヒートプレス ·-[↓≒=O] プロびょんセットアップ[↓ィー×orΔorO] Mistatインパクト … 【↓↓×orAorO】

プマノールトシュート 【↓ t ×orΔorO】

●翻鈴灣技

ケロケロメガビート [15-01 ケロケロアングラー 11/-01

[| V → D1

1年A納 出席番号3番 9月7日生 乙女類 AB型 勝長 158cm 体盤 43kg B 80/W 50/H 81 f 断体機能代表。おとなしくて内気な被女は断体機と当 り会い、はじめて自己表現の場を博た。一生患命少女。

●±54919

スティックショット **** 【4~*×crAcrO】 スピニングスワンキック~【#ィー×praior(D)】 リボンカッター・・・ 【↓↓×or△orO】

● 開発質技

ニードルショット ゴルマーロン リボンスライサー 【↓ [ロ]

> 2年A編 出資品等2日書 6月18日生 海子県 O型 表表 157cm 体管 47kg 8 80/W 52/H 82 ノフトボール部代表: 本名にコンプレックスを持つ。 セカンド、4種で主料。

■4055513

大リーグソフトボール8号・【4×××orAorO】 ゲッツーストライカー・・・【↓ # +XorAorO】 過天助打法、つうてんかくだぼう)【↓↓×47ム07〇】

●最終實技

イリュージョンアウト · 夏・迪天思打法にしん・つうてんかくだほう)【↓ ↓ 口】





●设计5页1页

銀月間(ふうげつせん): [↓ > × or △ or O] 数額径(れっしゅうは): [↓ ↓ × or △ or O] 牛着の筒、うしかかのまい): [↓ ↓ × or △ or O] 松花道学、おうかれんげき) [× or △ or O連打]

●開終専技

無刀乗災等・老・ぶとうそうえんじん:はらい 【 】 ↓ 【 】 知刀乗災簿・弐・ぶとうそうえんじん・5)

【関刀道炎降・老中に十十四】



2年8億 出席番号11番 10月27日生 さそり番 B型 9 巻 148cm 体量43kg お 79/W 51/H BO 支援部代表 書詞には似合わないナイスパディで、 790男子生徒にモラモナ。

Bu freit.

[↓×→×or∆orO] [↓×←×or∆orO]

[| XorAorO]

A DEC OF THE

●書時與技

でっかいボンボンあたっく [1 k → D] めぐみ・けりけりダンス [1 k D]

13

2年B館 出席書号31書8月9日生 獅子店 A型 身長168cm 体置48kg B 79/W 55/H B3 パレー部代表。ボーイッシュな能力が大爆発の体育会 系元気地。全身の強力なパネをいかした契約なサーブ で、インターハイ復興の原動力となった。

●必報法

着者。たつまき レシーブ・【↓~×or△or〇】 クイックドライバー 【↓✔~×or△or〇】 相景(いなすま)サーブ 【↓↓×or△or〇】

申报好是技

ハイバータックル 【4×+□】 ヤマザキバスター 【→↓×□】

> 3年に地 出席幕号8番2月20日生 角接 0世 身長176cm 存置56kg B 89 4W 60 4H 87 プロレス成好会代表。フロリダにある倫林収から の交換雑学生。

· auff

Øybal- ...[↓\>→×orΔorO]

ショルダークラッシュ [↓イ +X] パワーポム [↓イ +A]

トリブルヘットバット・ [↓ ✔ 一〇]

キャシィラリアット - [| | XOFAOFO]

ノーザンライトボム ·· [→↓\×or△orO]

フランケンシュタイナー【空中↓~→×のムの〇】

A STATE OF THE PARTY OF

いてこましスペシャル・【↓↓□】 ふちかましクラッシュ 【←↓✔□】



∢14

3年A組 出席書号17書 4月11日生 社学書 O型 参展167cm 体置47kg 8:82/W 54/H 83 テニス部代表。非年度大会優勝省、学校長、長言寺一郎の特 生徒会長でもある。才色勝馬を継に違いたようなお得ざま 今大会の本命。

●心粒技

百列、ひゃくれつ)サーブ [↓~→×or△orO] 辺敏(げいげき)・V -- [↓~→×] 受勢(ようげき)・V -- [↓~→△] 放表(こうげき)・V --- [↓~←O]

ロブ湖とい 【# # XOFAOFO】

参照将电缆

ダイナマイトサーブ[4×→ロ] ヴィクトリーダンス[4/ ←ロ]

北条虎美

3年C組 出席番号25番 7月22日生 館店 A型 身長172cm 体置58kg B 88/W 60/H 63 型手部代表、昨年収大会準備指揮。 インターハイ医師の実力を持つ。

學的問技

類主章(はおうけん)・・・・【↓~×or△orO】 飛び酵母藩とし(と切ざかがとちとい)【↓~←×or△orO】 双章章(そうりゅうけん)・・・【↓↓×or△orO】 真空飛び足刀にAくうと計(と計)空中で↓↓×or△orO】

1000

室間類主事(らいりゅうはおうけん) 【↓~→口】 室間衝撃逆、らいりゅうしょうげきは)・【↓↓□】

15

私立東洋福倉河学院高等周衛寶科2年F組 出席書明9書 4月4日生 杜羊座:B型 身長:149cm 体置:48kg B:75/W:51/H:79

一年前「滅亡」 他血書長ケンカ紋 炎の心臓百書辞典」 の89試合日で新聞頭に破れ、その意味を明して現れた

●必収技

番長(ばんちょう)パズーカーー[4>→×or△orO] 番長(ばんちょう)トルネードー[4 ←×or△orO] 番長(ばんちょう)ダイナマイト[4 ↓×or△orO]

温長(ばんちょう)ストライカー[空中で↓~→×orΔorO]

◆買照要額

必役(ひっさつ)メガトンパズーカー・・・・ 【↓ \ → □】 必役(ひっさつ)メガトンダイナマイト・・ 【↓ ↓ □】



扇ケ谷鉄



3章?個 出席書等?? 7月2日生 董唐:0型 9%(158cm 体量:47kg 8:8%(W:58/H:8) 化学部基集。

斜年のメガファイトトーナメント予測 建ちによって、予算を明られた文化部 員たちの灰色の青春を見かね、猛然と 立ち上がった。中等部の本田飛鳥の集 首を見益き、この日のために猛特別を 独してきた。ときには難しく、そして優 しく飛鳥を見守る。 16

2年A的 出席書等24番 12月12日生 附手服 B型 身長150cm 体置44kg B:78/W:52/H:79 報道部部員

「無えるアナウンサー」の異名を持ち、 次期報道部部長として将来を確認さ れる。独自のリズムでまくしたでる 「古館部」にはファンも多い。



しんどう げんいちろう

新堂 源一郎

を起こし、一代で封を成 した実置家は、日本の特 果を養い、突的設備界へ の転身を認って世境を 関かせた。教育人として も相背な能功をおさめ、 今中日本教育界の重調 としてその地位は振る さない、父兄や全性から の個型も深く、生活達を 強か子のように見守っ ている。

總法女学院学院院。

戦後の続け野原から角

酸化女学院画等部校園。 キグでゴマすり、思か に次用学院長の理を 建っている。本人は自 らを「ダンディ」と称し ているが、どうやら生 注道には誰われている ようである。後が教験 になれたのも新生学院 長の連携併せのむ意理 の大きさゆえ、と噂さ れている。



やましな ふみまる

山杉

使用正のご注意

- ●このディスクは家庭期ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 資間のソフトです。他の機構でお使いになると、機器等の設飾の原因や実体の資体に置い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。 ●このディスクは「NTSC I Z] マークあるいは (Experimental Option A B T 本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「触説者」および "PlayStation" 本体の「取得試明書」「安全のために」をよくお組みの上、正しい使用方法でご使用ください。
- ●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル値 (タイトル種が抑制されている値)を 上にしてください。また、単美能分を軽く向し込み、ディスクを変変させてください。●プレイ終了様 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの設証が完全に 止まったのを確認してから行ってください。認知中のディスクに無れると、けがをしたりディスクを通つけたり 本体の故障の開閉になりますので、他所におやのください。●ディスクは高麗とも、他的、汚れ、保算をつけないよ うに取り振ってください。またシール種を取付したり、簡単、ペン様で文字や絵を書かないでください。●ディス クが汚れた時はメガネルきのような最らかい高で、内向から外面に向かって放射状に耐く致き取ってください。 その時、レコード周クリーナーや領荷等は使用しないでください。●のが動れや重形したディスク、あるいは 推画頻等で機構されたディスクは創作機の原因になりますので他的に使用しないでください。●通利日光のあ たる場所、解析機能の近く質量温の所には保管しないでください。また、温気の多い所も向けてください。●ケ ースやディスクの上に、強いものを違いたり落としたってもと、報識しけがをすることがありますので絶対におやめ ください。●プレイ終了後はディスクをケースに関し、始まの手の値かない場所に保管してください。●お客様 の割ったお面り切いにより生じたキス、前面等に関しては特殊いたしからますので、あらかじのご子菜ください。
- ●"PlayStation"本体をスクリーン投机方式のテレビ (プロジェクション・テレビ) には絶対技能しないでください。技術元量による高級値でが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要を確合があります。「解放値」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の体験を取ってください。●値れている時や機能不足の何は プレイを避けてください。●プレイする時は態度を明るくし、なるべくテレビ製造から触れてください。●ごく まれに、強い光の制造を受けたり、点温を繰り返すテレビ製造を見ていると、一時的に認識のけいれんや意味 の無失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事情に必ず密熱と相談してください。また、 プレイ中の製造を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医局の診察を受けてください。













BURNING Fest, FINAL













●ユーゲーサポート●

解説者に従って操作しても正常に動作しなかったり、間間な動作が認め られた場合は、ユーザーサポートで対応いたします。

キゲームの収集方法等については否拠えてきませんのでご了事ください。

第四:03:3924:4974 (月曜日~金曜日10:00~17:00)

●対略い合わせ先● 株式会社シー・エー・ビー =http://www.femilysoft.co.jp/

SLPE 03074

C 1998 Family Soft Co J.M.

— and "Play Station" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. WARNING All rights reserved. Unauthorized deplication is a violation of applicable laws.